

**Лабораторная работа №3**  
**«Разработка элемента управления ACTIVEX с использованием**  
**библиотеки шаблонов (ATL)»**

**Индивидуальные задания:**

1. Измените начальное число сторон многоугольника до 4, затем до 6 и 7.
2. Измените начальный цвет заливки многоугольника на красный.
3. Измените начальный цвет заливки многоугольника на синий.
4. Измените расположение описанного около многоугольника эллипса.
5. Измените цвет заливки для эллипса, описанного около многоугольника.
6. Добавьте ещё одну страничку свойств (с любым содержанием).
7. Сделайте так, чтобы вводимое пользователем число сторон ограничивалось 50-ю.
8. Измените координаты центра описанной вокруг многоугольника окружности.
9. Измените радиус описанной вокруг многоугольника окружности.

**Контрольные вопросы:**

1. Какие основные отличия при создании ActiveX-элемента с помощью библиотеки MFC и ATL.
2. Для чего необходима функция CalcPoints()?
3. Где устанавливается начальное число сторон многоугольника?
4. Для чего необходима функция FireViewChange()?
5. Для чего нужна страничка свойств?
6. Что такое контекст устройства и для чего он необходим?
7. Как работает функция SelectObject?
8. Какая пара макросов содержит карту свойств (страничек свойств) нашего объекта?
9. Что означает добавление поддержки сообщения EN\_CHANGE?
10. Как создать новую кисть и перо для последующего рисования?
11. В какой функции рисуется наш многоугольник? Добавили ли вы её сами в класс?
12. Для чего необходимо подключение библиотеки math.h?
13. Как добавить стандартное свойство к элементу управления?
14. Перечислите стандартные события для элемента EditBox.
15. Для чего необходима функция OleTranslateColor()?
16. Когда вызывается функция OnDraw()?
17. Какое имя имеет конструктор любого класса и для чего он нужен?
18. Какое имя имеет деструктор любого класса и для чего он нужен?
19. Для чего необходима функция SetDirty()?
20. Что такое карта свойств, какими макросами она ограничена?