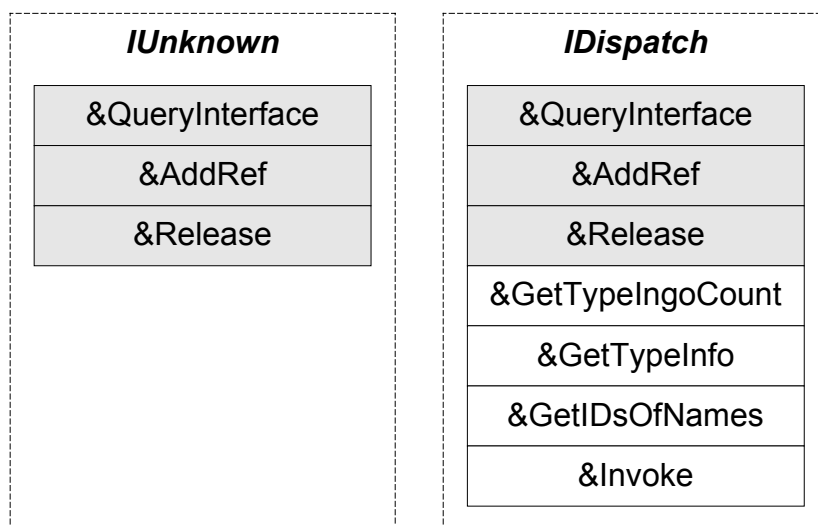


ActiveX технологии

(лекция №14)

- 1 Общее представление, назначение и использование ActiveX
- 2 Способы создания на базе MFC и на базе ATL
- 3 Интерфейс IDispatch



3.1 Архитектура ActiveX элементов.

3.2 Свойства.

3.3 Методы.

3.4 События.

3.5 Понятие о контейнере и об оболочке класса Wrapper.

3.6 Назначение страниц свойств, сериализация свойств.