

# Построение межмодульной коммуникационной среды (лекция №10)

## 1. Понятие коммуникационной среды

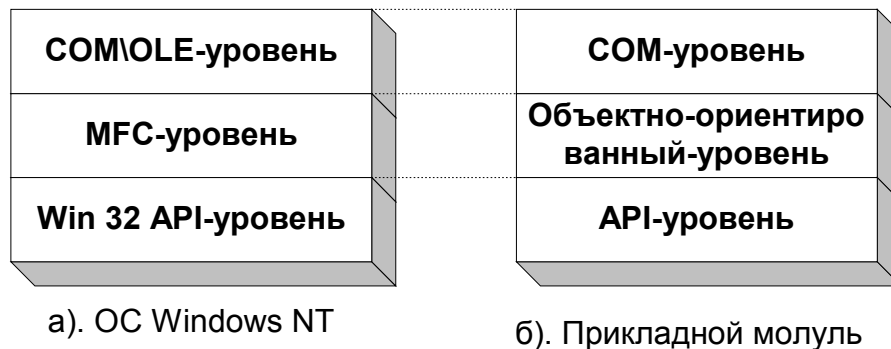


Рис. 1. Трехуровневая модель коммуникационной среды

### 1.1 Базовые функции коммуникационной среды



Рис. 2. Функции интерфейса ООС

Запрос данных	Отображение данных
<ul style="list-style-type: none"> <li>• источник данных (сервер данных);</li> <li>• сессия запроса;</li> <li>• приемник данных (клиент).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• тип отображения;</li> <li>• формат отображения.</li> </ul>

Рис. 3. Фазы обмена данными через объектно-ориентированную магистраль

## 1.2 Определение клиент-серверных транзакций при запросе данных

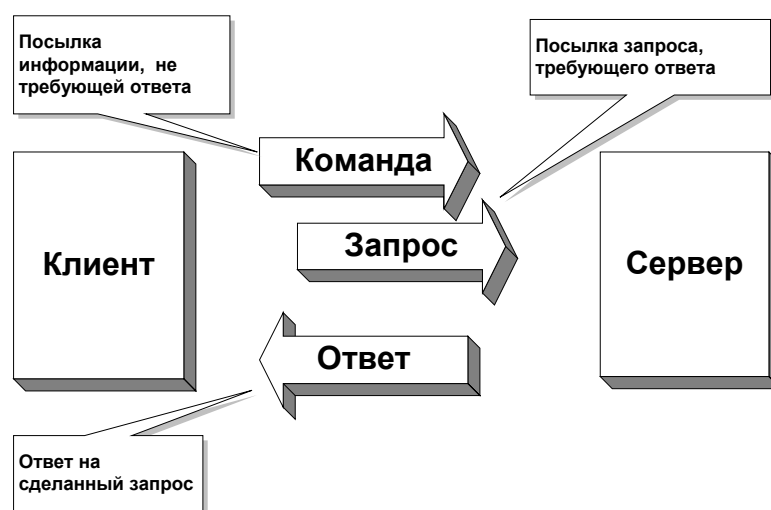


Рис. 4. Клиент-серверные отношения в PC-NC-системе

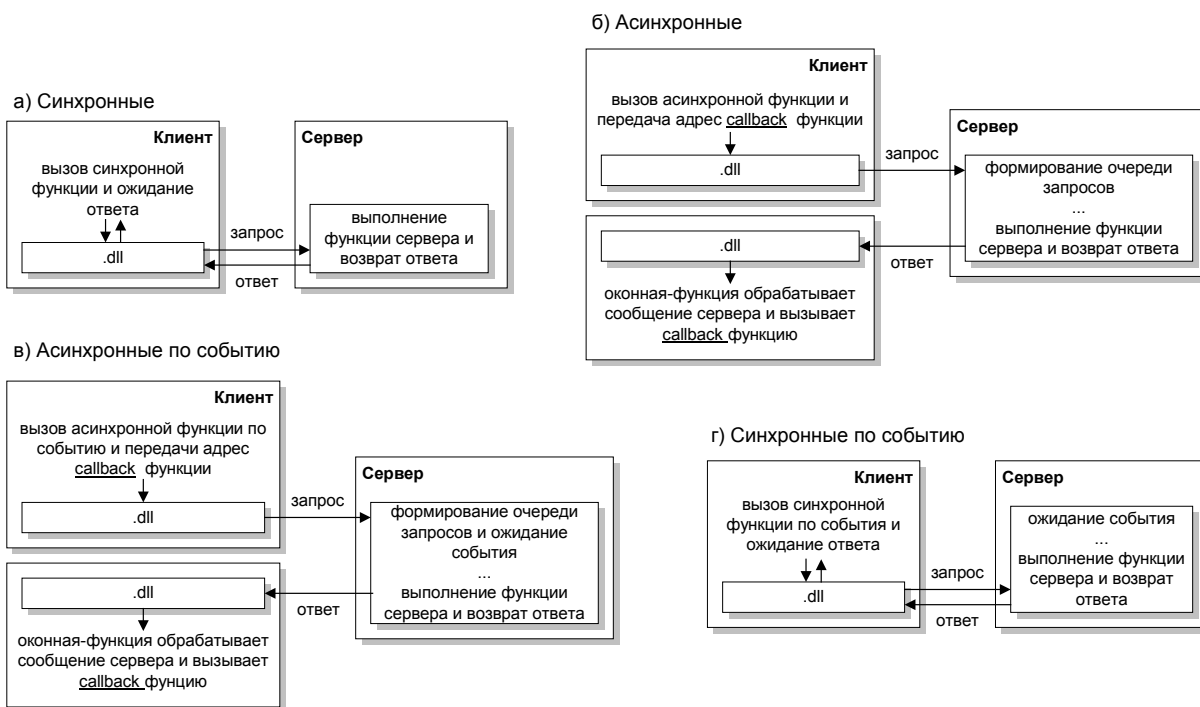


Рис. 5. Основные сессии обмена данными

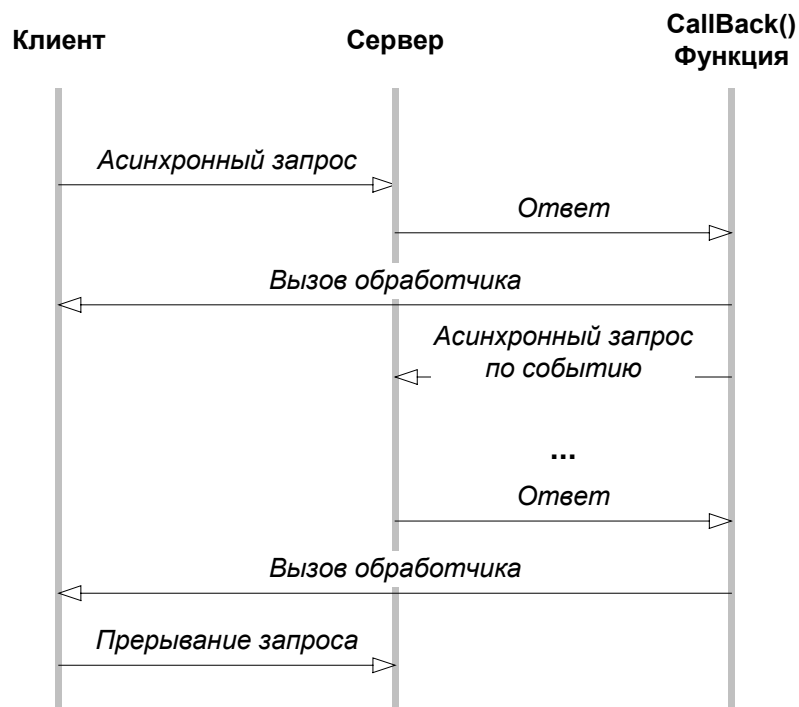
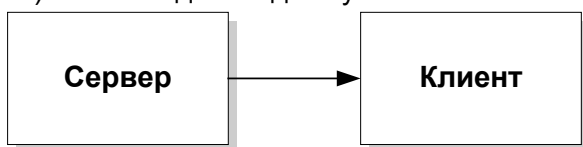


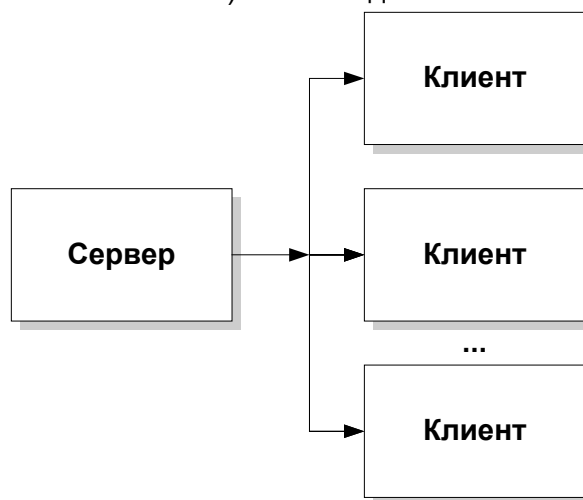
Рис. 6. Обобщенная диаграмма циклического опроса данных

### 1.2.1 Определение схемы отображения отслеживаемых данных

а) Схема "один к одному"



б) Схема "один ко многим"



а) Схема "много к одному"

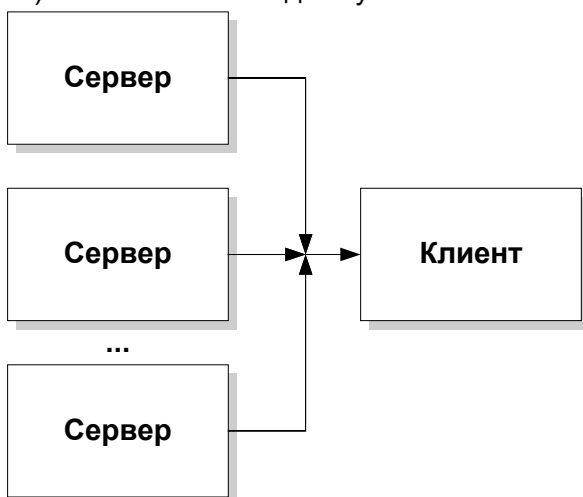


Рис. 7. Основные схемы отображения данных

### 1.3 Виртуальная структура общей объектно-ориентированной магистрали

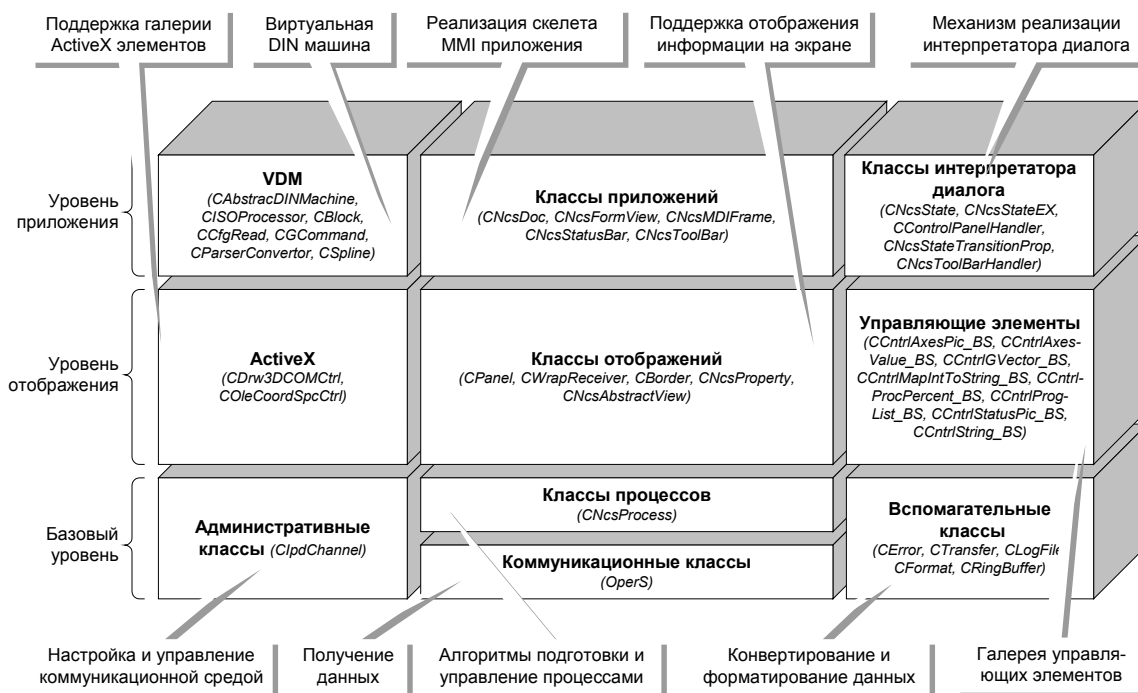


Рис. 8. Виртуальная структура коммуникационной среды в виде общей объектно-ориентированной магистрали (ООС)

### 1.4 Организация коммуникационной среды в виде открытой и модульной системы

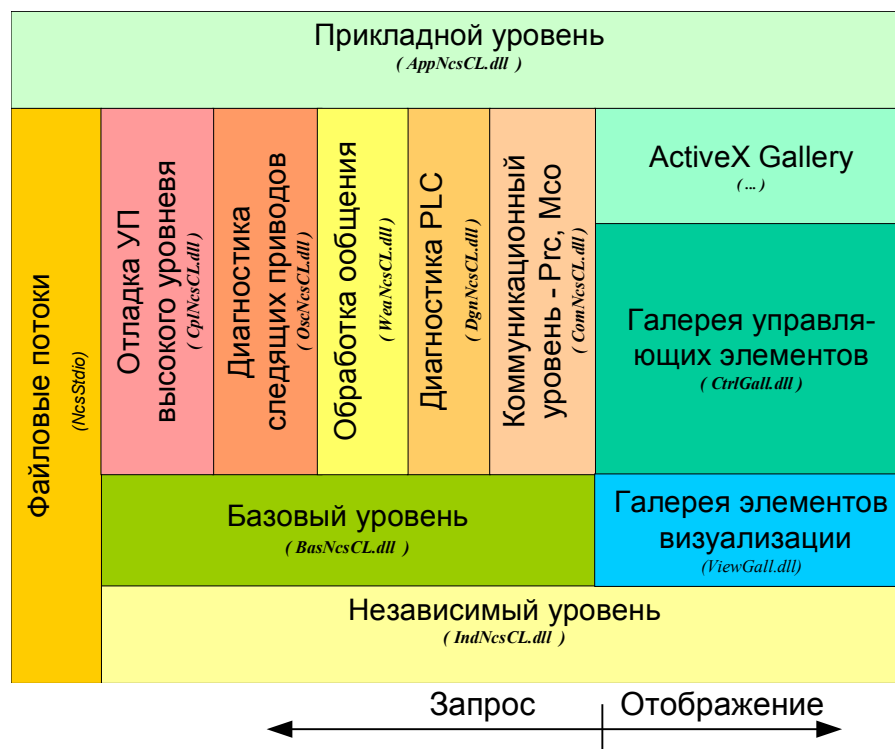


Рис. 9. Пример реализации модульной структуры ООС

### **Дополнительная литература**

1. Сосонкин В.Л., Мартинов Г.М. Концепция числового программного управления мехатронными системами: построение межмодульной коммуникационной среды // Мехатроника, 2000, №6. С. 2-7.